

**Videospiele machen Spaß.** Das weiß wohl mittlerweile jeder. Wenige wissen jedoch was hinter so einem Videospiel überhaupt steckt. Bei Begriffen wie "Source Code", "Assets" und "Game Engine" trifft man meist nur auf fragende Gesichter.

In diesem Modul wollen wir aber aufdecken, was sich tatsächlich hinter einem Videospiel versteckt. Zusammen werden wir Schritt für Schritt die Programmierung mit JavaScript kennenlernen, coole "Retro-Grafiken" erstellen und schlussendlich daraus ein vollwertiges "Rogue-Like" erstellen.

Was ist ein "Rogue-Like"? Ein Spiel, bei dem jede Runde einzigartig ist! Man erkundet als Held ein Labyrinth voller Monster, Fallen und Schätze. Ausgeklügelte Algorithmen sorgen dann dafür, dass sich dieses Labyrinth bei jedem Mal verändert und man nie so wirklich weiß, was auf einen wartet.

Interesse an Informatik und (Computer-) Spielen ist also eine wichtige Voraussetzung für die Teilnahme am Modul.

Konkret erwartet unsere Teilnehmer also eine einzigartige Einführung in die Welt der Programmierung und Algorithmik!

### Termine:

11 Sitzungen immer Donnerstags ab dem 23.03.2023 bis 06.07.2023 (außer Ferien und Feiertage) jeweils von 14.00 Uhr bis 16.30 Uhr.

### Ort:

Bismarck-Gymnasium Karlsruhe, Computerraum 1  
Bismarckstraße 8, 76133 Karlsruhe

### Projektleitung:

Kevin Brand und Philipp Gabriel  
gabriel@bismarck-gymnasium.de  
kevin-brand@outlook.com

### Teilnehmerzahl:

max. 20 Schüler:innen



**Pokemon Mystery Dungeon:  
Blue Rescue Team.**  
Ein Rogue-Like mit über 5  
Millionen verkauften Kopien!