

### Teil 2

Modulausschreibung

Zeitraum:  
B



## Wir erforschen gemeinsam digitale Medien im Medienzentrum Pforzheim - Teil 2

Dieses Modul hängt, wie der Name bereits sagt, mit dem Modul aus Zeitraum A zusammen. Ihr könnt aber **unabhängig** von Teil 1 teilnehmen, an euren Projekten weiterarbeiten, oder einen anderen Aspekt aus dem ersten Teil bearbeiten. Hier nochmal die Inhalte aus dem ersten Modul:

---

Das vor Kurzem eröffnete Medienzentrum Pforzheim bietet vielfältige Möglichkeiten sich mit **digitalen Medien** auseinanderzusetzen. In unserem Modul geht es darum, diese Möglichkeiten zu entdecken und weiterzuentwickeln. Wir verfolgen einen prozessorientierten Ansatz – **Zusammenarbeit im Team** und der Austausch untereinander sind wichtige Eckpfeiler eurer Arbeit. Gemeinsam werden geeignete **Ideen** entwickelt und auch umgesetzt. Das Ziel ist teilweise noch offen, hier seid ihr gefragt.



Unter anderem soll verschiedenen Robotern, zum Beispiel **Sphero Bolts**, Leben eingehaucht werden und sie sollen miteinander interagieren um verschiedene Aufgaben zu bewältigen. Mithilfe von **3D-Druck** können die Aufgaben erweitert oder verändert werden. Dazu taucht ihr ein in die Produktentwicklung mit **CAD-Programmen**, wobei ihr natürlich unterstützt werdet. Der **Makerspace** bietet euch auch hierfür ausreichend Raum.



Eurer **Kreativität** könnt ihr auch in der virtuellen Welt freien Lauf lassen. Das Medienzentrum bietet die Möglichkeit, sich mit XR-Koffern an **Virtual Reality** heranzuwagen. Ihr erschafft dabei eure eigenen Welten im Rahmen des Moduls und entwickelt Lernräume, die es zu entdecken gilt.

Bei allen Betätigungsfeldern werden wir uns auch mit den technischen Aspekten der jeweiligen Technologien befassen.

Eure Arbeit soll auch dem Medienzentrum helfen, indem ihr euer Vorgehen so dokumentiert, dass andere Interessierte von eurer Arbeit profitieren können. Je nach zeitlicher Gestaltung und eurem Ideenreichtum kann hierbei von einer kurzen Anleitung bis hin zu einem ausführlichen **Video-Tutorial**, gefilmt im professionellen Studio im Medienzentrum, alles entstehen.

Sollte euch die Begeisterung über das Modul hinaus packen, könnt ihr auch danach noch im Makerspace an euren Ideen weiterarbeiten.

---

Im **zweiten Teil** des Moduls soll weiteren Hectorianerinnen und Hectorianern die Möglichkeit gegeben werden, in die gebotene Medienwelt einzutauchen. Dabei profitiert ihr von der ersten Gruppe, die bereits Inhalte für euch vorbereitet hat. Anhand ihrer **Tutorials** und Vorarbeit könnt ihr tiefer in die Materie einsteigen und entweder eigene, neue Projekte entwickeln, oder an den Projekten weiterarbeiten. Der Umsetzung von entstandenen Ideen aus Teil 1, die aus zeitlichen Gründen nicht bearbeitet werden konnten, soll hier ebenfalls Raum geboten werden.



Um tieferes Verständnis zu erlangen, ist eine Exkursion ans **KIT** in Karlsruhe geplant, wo wir uns im Rahmen vom Computational And Mathematical Modeling Program (**CAMMP**) mit den **mathematischen Aspekten** von digitalen Technologien befassen.

Auch in diesem Modul legen wir Wert auf die Dokumentation eurer Ergebnisse und Erkenntnisse, sodass auch andere Gruppen von eurer Arbeit profitieren können.

### Voraussichtliche Treffen

Donnerstags, 15-17 Uhr, im Medienzentrum Pforzheim:

27.03.25

03.04.25

(10.04.25 Standortsitzungen an den Stammschulen)

08.05.25

15.05.25

22.05.25

26.06.25

03.07.25

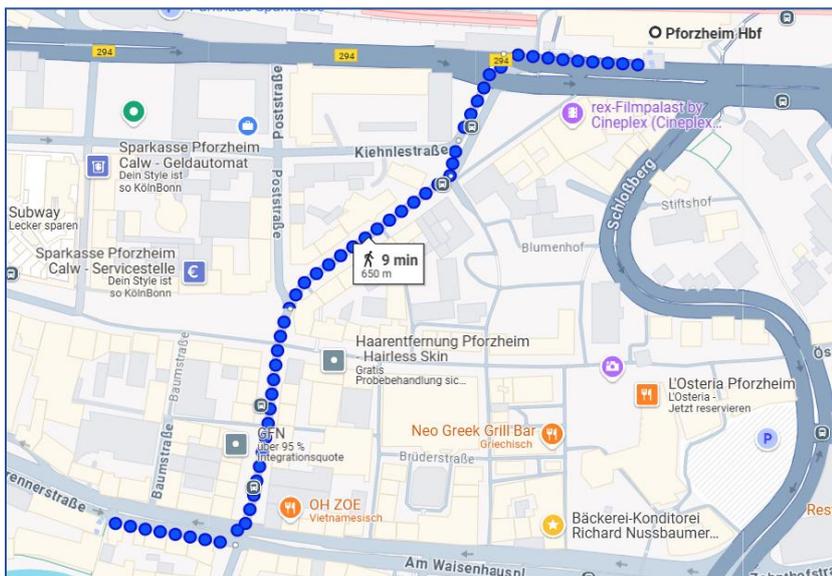
10.07.25

(12.07.25 Samstag, Modulfest am ID)

17.07.25 Nachbesprechung

### Kursleiter

Dr. Martin Eschbach und Viktor Kromar



Das Medienzentrum ist vom Hauptbahnhof in weniger als 10 Minuten zu Fuß zu erreichen.